

Volume 4

CAPÍTULO 2 - Jack of All Trades

(NT = Nota barafael: Pau Para Toda Obra)

“Royal Road? Quando saímos, nós esperávamos que você fosse estudar e agora você está brincando com brinquedos!”

“Agora escreva um requerimento para a reintegração”.

“E se isso não ajudar, você pode sentar-se em casa o dia todo e se preparar para os exames você mesmo!”

Quando os pais de Surka, Pale, Irene e Romuna souberam que seus filhos estavam jogando Royal Road em segredo durante a ausência deles, eles receberam uma quantidade interminável de aborrecimentos. Todavia, seus filhos não apenas ficaram sentados o dia todo. Eles pensaram em um plano astuto e eventualmente seus pais foram atraídos para dentro de Royal Road.

“Oh! Pale, eu mudarei de arma, mas estou sem dinheiro suficiente, com apenas 4 moedas de ouro, você pode me emprestar algum dinheiro? Não se preocupe, eu pagarei de volta com juros!”

Caçar e lutar contra monstros era algo em que seus pais eram inexperientes. No entanto, eles ainda eram capazes de fazer bem. Eles eram proprietários de uma pequena loja familiar dentro do jogo e abriram uma loja após a outra. As lojas vendiam coisas variando de armas e roupas a livros de habilidade.

Eles até mesmo abriram um restaurante.

Como seus pais apoiavam seus filhos com livros de habilidade, um bom arco, ou até mesmo o conhecimento divino dos sacerdotes, eles, por sua vez, caçavam pilhagens para eles. Como resultado, eles se aproximaram cada vez mais perto do cobiçado nível 200.

E então, no Reino de Rosenheim, os NPC's começaram a falar:

“Você sabe sobre o aventureiro Weed? Ele lidou com o terrível clã vampiro e libertou o povo de Morata”.

“Oh, Weed, o benfeitor da Ordem de Freya! Saber que há heróis torna a vida mais fácil, não é? Eu ouvi dizer que ele era do Reino de Rosenheim e eles dizem que o rei está procurando por ele”.

Mesmo na vida real, em lojas de armas, farmácias e até mesmo as floristas do mercado – todo mundo estava falando sobre Weed.

Quando os boatos alcançaram a Pale e sua equipe, eles perceberam que Weed concluiu uma tarefa difícil e perigosa e, imediatamente, enviaram seus parabéns:

“Parabéns, Weed.”

“Muito bem!”

“Da próxima vez, nos conte tudo sobre isso em detalhes”.

“Haaa!”

“Swoop!”

“Urraaa! Monstros!”

Os Geomchis avançaram e um soldado sem cabeça corajoso rapidamente começou a se afastar. Não importa quão valente ele possa ser no jogo, ao ver tantos oponentes até os monstros ficariam nervosos e tremeriam.

Oponentes que não mostrando medo e que também atacavam corajosa e facilmente o inimigo!

Grosseiros, jogadores vestidos casualmente com olhos ardentes de ganância desejando uma coisa: pontos de experiência!

“Ha-ha-ha! Geomchi2?”

“Sim, eu estou pronto”.

“Ataquem!”

Hip-Hip

Uma avalanche de jogadores golpeou o soldado sem cabeça. Eles pularam sobre o monstro como se alguém fosse roubá-lo.

Nenhum dos Geomchis sabia como jogar. Portanto, eles iam atrás dos monstros de nível elevado primeiro, mas não os consideravam adversários dignos.

“Matem todos eles!”

Eles estavam todos à procura de novos locais para caçar e finalmente chegaram a Lavias.

Todo esse tempo eles só procuraram batalhar e lutar contra monstros fortes, então seus níveis cresceram a um ritmo assombroso.

Sempre juntos, uma multidão de 505 pessoas, percorreram a extensão de Royal Road. Eles formavam um grande grupo coeso. Estudantes e instrutores viviam juntos dentro da escola, então eles podiam reunir rapidamente e jogar Royal Road. Além disso, lutar com monstros era visto como parte do treinamento deles, de modo que eles passaram muito tempo no jogo e caçaram os monstros mais poderosos que eles podiam encontrar.

Eles começaram assim como Weed, batendo nos espantalhos e, em seguida, superaram consistentemente muitas masmorras. Quando havia um inimigo, os estudantes descarregavam toda a sua energia dentro da luta e, eventualmente, ganhavam.

A única coisa que os interessava além de suas espadas era a batalha. Eles não pegavam quaisquer missões, porque eles eram muito preguiçosos para se preocupar. Além disso, a aparência deles era muito maltrapilha. Eles eram jogadores muito pobres e frequentemente famintos.

O professor pôs as suas mãos atrás das costas e, enquanto ria, falou:

“3 moedas de cobre? Oh-ho-ho! Tanta energia gasta neste monstro e nós não conseguimos nada. Aparentemente, nós somos fracos. Rapazes!”

“Sim, mestre!”

“Nós pegaremos esses tostões? Ou nós ficaremos mais fortes e mataremos monstros que derrubam moedas de ouro?”

“Senhor, para você, nós iremos a qualquer lugar!”

Depois dessas palavras, os discípulos e mentores não tiveram escolha e, segurando as lágrimas, eles seguindo as palavras “Primeiro a Espada!”. Compreensivelmente, o medo deles de morrer de fome era maior do que o medo de monstros.

Eles até mesmo dividiram as últimas migalhas de pão e isso fortaleceu ainda mais a amizade entre eles.

Os Geomchis não tinham medo de monstros.

“Cedo ou tarde, nós pararemos de morrer de fome!”

Os Geomchis tornaram-se focados com seus olhos repletos de intensidade.

Você ou morre lutando ou morre lutando contra a fome.

Então eles viajaram através da extensão de Royal Road e elevaram seus níveis para 130.

Em Lavias, eles ouviram dizer que poderiam mudar de classe. As pessoas na rua disseram que os soldados davam muitos trabalhos e, se você matasse um monstro famoso, então você também ganharia glória e dinheiro. Igualmente, com uma nova classe você ganharia um aumento significativo de força e agilidade e um pouco de durabilidade na armadura. Um trabalho para verdadeiros peritos em batalhas!

Contudo, em todo caso, eles não deveriam pensar que a mudança de classe deles era baseada no aumento dos atributos. Não, os Geomchis sentiram que eles eram os herdeiros das artes marciais coreanas e, com seu orgulho, eles viviam e morriam.

Artes Marciais... ela é a natureza e a vida deles e é por isso que todos os 505 Geomchis mudaram de classe ao mesmo tempo. Bem, a primeira classe deles era a de um guerreiro, então a mudança para artista marcial parecia ser o próximo passo lógico.

“Você já ouviu sobre o aventureiro Weed?”

“Desta vez Weed fez algo notável!”

É claro, esta notícia poderia passar despercebida por muitos ouvidos. Quando os Geomchis ouviram as notícias todos ficaram felizes.

“Ohhh!”

“Se Weed fez um feito assim, nós também podemos!”

Sentimentos que estão dentro de todo homem: ambição e desejo por glória! Uma paixão ardente!

“Geomchi2!”

“Sim, mestre”.

“Descubra onde estão os monstros mais poderosos”.

“Eu já estou cuidando disso”.

Geomchi2 primeiro chamou Pale. Ele há muito tempo entendera sobre o tormento da busca por informações e imaginou que seria melhor sussurrar para Pale.

<i>Geomchi2:</i>	<i>Sr. Pale.</i>
<i>Pale:</i>	<i>Sim, Geomchi2.</i>

Neste momento, Pale, Irene, Surka e Romuna estavam caçando.

Pale estava com um pouco de medo de que os Geomchis teriam algum pedido selvagem, mas desta vez, nada aconteceu. Geralmente, os Geomchis viviam com dignidade e orgulho. Eles não haviam esquecido sobre a ajuda com alimentação e, no futuro, sempre agradeciam aos seus salvadores.

Por outro lado, Pale e sua equipe há muito tempo se acostumaram aos estranhos pedidos deles.

<i>Geomchi2:</i>	<i>Quem é o mais forte?</i>
<i>Pale:</i>	<i>O que? Espere... De jeito nenhum...</i>
<i>Geomchi2:</i>	<i>Apenas me diga quem e onde e nós faremos o resto.</i>

Pale ficou um pouco abalado, pois ele sabia o que os Geomchis iriam fazer.

O Dragão Verde Biakis amava a paz e a quietude. Ele gostava de pensar em si mesmo como o guardião da floresta. Com esse pensamento, ele viveu pacificamente por séculos.

Biakis estava profundamente adormecido em uma caverna no topo de uma montanha, mas quando ele ouvia o barulho das pessoas, seus olhos se abriam amplamente.

“Criminosos?”

Às vezes, um grupo de aventureiros atravessava o seu domínio e, algumas vezes, até mesmo os jogadores mais fortes do Continente de Versalhes se isolavam a partir dos grupos e iam caçar o dragão.

Todas as vezes, Biakis os punia implacavelmente.

‘*Desta vez, vocês também morrerão*’, pensou o Dragão com raiva.

Os olhos verdes de Biakis estavam cheios de raiva. De onde quer que ele olhasse, as pessoas se aproximavam sem medo. Mesmo se alguns lutassem ao mesmo tempo, eles ainda não seriam muitos. Embora em geral o Dragão não se importasse.

“Urrra!”

“Nós chegamos! Dragão selvagem irritado, mostre-se!”

Ele nunca tinha sido insultado antes. Biakis ficou furioso, abriu a sua boca como se estivesse bocejando e depois respirou fundo...

“Fuuuuu!”

A Cidade da Liberdade era um dos centros de comércio no Continente de Versalhes. Uma enorme quantidade de mercadorias passava através de seus portões e havia muitas transações dentro das muralhas da cidade. Praticamente todos os artesãos e guildas consideravam uma honra abrir um escritório aqui.

Weed com Mapan vendeu todos os seus itens desnecessários obtidos a partir de lobos e outros monstros.

“Oh! Eu consegui 5.600 moedas de ouro”.

Weed disse enquanto esfregava alegremente as suas mãos.

Comparado com o quanto ele tinha anteriormente, ele conseguiu 2.000 moedas de ouro, o que não era uma quantia pequena. Entretanto, poderia ter sido muito mais. Weed guardou uma

tonelada de dinheiro em ervas medicinais ao cavar e coletá-las, mas quase todas as armaduras e armas que ele tinha foram vendidos no site de leilões por dinheiro real. Se ele as vendesse no jogo, ele teria muito mais moedas de ouro.

Após vender toda essa pilhagem a partir de monstros, Weed foi descuidadamente para uma guilda. As guildas sempre estavam lotadas de pessoas, especialmente se elas fossem guildas especializadas em profissões de combate. Todavia, hoje na Guilda dos Ferreiros, havia 30 pessoas sentadas, o que comparado com a escala da cidade grande, parecia estranho.

Ao entrar, Weed olhou com interesse para as pessoas sentadas nas mesas.

“Eu queria fazer espadas, então eu escolhi essa classe e agora eu estou tão infeliz! Todos os meus amigos que começaram comigo já estão matando Kobolds e todo dia eu tenho que balançar um martelo, droga! Mas se fosse só isso...! Eu pensei que poderia fazer coisas muito mais interessantes... eu estou farto disso”.

“Sim. Eu não entendo por que eu escolhi esta classe. É muito chato. Agora mesmo eu quero mudar de classe”.

“Nem diga. Eu estou aqui por uma semana fazendo espadas e você sabe o que acontece? Elas são muito piores do que aquelas espadas que os Kobolds derrubam!”

Jogadores se sentaram e choramingaram por causa das suas classes. Patético! Na verdade, a classe de um ferreiro não era tão ruim. Tudo dependia de como você olhava para ela.

“A propósito, você já ouviu as notícias sobre o ferreiro Thor?”

“Eu ouvi dizer que ele é o primeiro jogador a atingir o nível intermediário na habilidade em ferraria e agora ele está no nível intermediário 4”.

“Não. Ele já está no nível intermediário 5”.

“Wow! Eu ouvi dizer que todas as guildas o querem”.

“É claro, ele é um ferreiro que pode fortalecer armaduras e armas. Quando nós chegarmos no nível dele?”

“Bem... já existem vários outros ferreiros com a habilidade em ferraria no nível intermediário...”

“Ah! Eu estou com tanto ciúme”.

Weed ouviu o suficiente de lamentos vazios e subiu silenciosamente as escadas para o segundo andar da Guilda. As pessoas ficavam geralmente na parte inferior da loja da guilda e os assuntos sérios eram decididos no andar de cima.

Weed esperou a sua vez e então veio um representante bigodudo e musculoso da Guilda.

“Qual é o objetivo da sua visita?”, disse o NPC puxando seu avental.

“Eu quero aprender a fabricar armas e armaduras”.

“Oh! Realmente?”

O representante disse alegremente:

“Você quer se tornar um ferreiro?”

“Não. Eu só quero aprender como forjar”.

“Hmm. Na verdade, nós não exatamente ensinamos a qualquer pessoa... No entanto, se você puder reparar esta coisa, então eu pensarei sobre isso”.

O NPC passou a Weed um escudo maltratado.

Escudo de Bronze Rachado:

Este escudo é usado no exame para identificar o dom de um ferreiro. Ele é feito de bronze, possui um tamanho pequeno e geralmente é usado para investidas. Ele lhe protege a partir do impacto de uma espada.

<i>Durabilidade:</i>	<i>3/28</i>
<i>Defesa:</i>	<i>10</i>
<i>Restrição:</i>	<i>Nível 15.</i>
<i>Opções Quando Equipado:</i>	<i>Aumenta em 14% a chance de desviar de flechas inimigas. Diminui em 19% o ataque crítico.</i>

Com cada nível, a habilidade ganha um aumento na eficiência da manutenção. No primeiro nível o item pode ser reparado em 7 pontos, no segundo nível em 10 pontos e no décimo nível em 23 pontos. Esse é o motivo pelo qual, para consertar o item de uma vez, era necessário que a habilidade de reparação estivesse no nível intermediário.

Weed seque pegou uma marreta e apenas levantou a sua mão e disse:

“Reparar!”

O escudo iluminou-se com uma luz brilhante e cintilou como se fosse novo.

“Humm, parece que você é qualificado”, disse o mestre coçando a sua cabeça.

“Tudo bem, vamos começar com uma explicação de como segurar o martelo. Olhe atentamente, agarre assim e bata desta forma”.

Você aprendeu as habilidades de um Ferreiro.

Dependendo do nível da habilidade, os requisitos sobre os equipamentos diminuem em 2% ou mais.

Se você dominar a habilidade em ferraria ao nível mestre, você pode usar itens de outras classes apesar das restrições.

Weed imediatamente comprou ferramentas de ferro para fabricar armas, um bom martelo, pedra de amolar e alguns itens. Ele também comprou um forno de fundição portátil e moldes padrões para armas.

Normalmente, um jogador só poderia trabalhar em uma loja de forja, mas com esses itens Weed poderia criar armas em qualquer lugar.

O processo para forjar itens é muito simples! Graças ao forno portátil e ao usar mana, o metal pode ser derretido e depois derramado em um molde. A partir daí é feita uma peça de trabalho, a qual depois de ser martelada se torna um item.

Ouvindo tudo isso, Weed se sentiu enganado.

Sim, a classe de ferreiro exigia um trabalho físico duro, mas ela eventualmente acabava perdendo para a classe de um escultor. Durante a criação de esculturas, ele tinha que estar constantemente pronto para agir a fim de manter a imagem da obra em sua cabeça. Além disso, ele tinha que cortar cuidadosamente partes apenas para finalmente obter uma simples escultura. Portanto, a classe de ferreiro parecia ser simples e grosseira em comparação com a sua classe.

“Bom”.

Weed foi até a bigorna mais próxima e abriu a sua mochila. Em algum lugar na parte de trás estavam os pedaços de minério que ele pegou durante a caçada.

“Primeiro, derreter...”

Ele derreteu o minério e fez um monte de ferro. Em seguida, ele gentilmente derramou o ferro no molde e, depois de esperar um pouco, ele pegou a primeira peça. Agora, enquanto o metal não está curado, ele apenas teve que dar uma forma a ele.

Tap-tap-tap!

Ele golpeou a espada, mergulhou-a dentro da água fria e finalmente acrescentou um pouco de retoque.

Com isso Weed produziu a sua primeira espada.

<i>Espada de Treinamento do Condutor:</i>	
<i>Espada feita de diferentes tipos de metais. Um homem a fez com as aptidões do mestre. O poder de ataque é pequeno, mas ela tem alta durabilidade.</i>	
<i>Durabilidade:</i>	<i>70/70</i>
<i>Defesa:</i>	<i>4~6</i>
<i>Restrição:</i>	<i>Nenhuma.</i>
<i>Opção Quando Equipada:</i>	<i>+5 pontos de Força.</i>

Você aumentou a sua habilidade em ferraria em 36%.

“Oh! Bom! Ela está bem-feita!”

Weed forjou a sua primeira espada e agora ele realmente apreciou isso.

Jogando sozinho, mais cedo ou mais tarde você começa a conversar consigo mesmo. Uma espécie de mecanismo de defesa que Weed desenvolveu durante a criação das esculturas na Província de Morata.

“Ela é bem mediana”.

É claro, a lâmina em sua situação atual era inútil, mas ela pode ser vendida em uma loja de armas por pelo menos 70 moedas de prata! Ela não tinha uma opção de ataque, mas era forte e proporcionava uma força adicional de 5 pontos.

Pela primeira vez ele conseguiu criar uma espada poderosa!

“E algo na classe de um ferreiro é útil”.

Figuras de raposas, coelhos e outros animais não tinham valor, eram apenas lembrancinhas. Entretanto, Weed as vendia por moedas de prata e até mesmo sobreviveu por um tempo com esse dinheiro e agora ele forjou uma espada que as pessoas usariam com prazer.

“Bom. Bem, hora de começar a trabalhar!”

Weed decidiu usar todo o minério que ele armazenou durante o jogo para fazer armas e ele tinha muito: alguns dos minérios ele reuniu mesmo que na época ele ainda fosse um novato, outros ele reuniu nos últimos 3 meses na Província de Morata. Ele acumulou uma grande quantidade de depósitos de minério e agora tirou todos eles para derreter.

Derreter na fornalha, dar forma aos minérios e, em seguida, bater com o martelo!

Weed levou o trabalho a sério, colocando toda a sua energia e alma no novo negócio. Paralelamente, ele estava tentando observar os outros ferreiros e repetir as ações deles para melhorar rapidamente a habilidade em ferraria.

*A sua habilidade em ferraria aumentou para nível iniciante 2.
As características de ataque das armas estão agora mais fortes.
Agora você também pode fazer mais armas.*

*A sua habilidade em ferraria aumentou para nível iniciante 3.
Agora você pode fazer armaduras de bronze e cobre.*

*A sua habilidade em ferraria aumentou para nível iniciante 4.
As características de ataque das armas estão agora ainda mais fortes.
Agora você pode mudar a forma de uma espada concluída. A durabilidade dela diminui,
mas o ataque aumentará.*

*A sua habilidade em ferraria aumentou para nível iniciante 5.
Agora a armadura que você fizer será mais fácil e mais confortável de se usar.
Agora você pode fazer botas.*

*A sua habilidade em ferraria aumentou para nível iniciante 6.
As características ofensivas e defensivas dos itens manufaturados estão muito melhores.*

Weed ficou dentro da oficina de forja, dia e noite durante 10 dias, criando espadas. Ele forjou cada vez mais itens até que usou todo o seu minério, mas ainda assim foi uma surpresa que em 10 dias, ele aumentou enormemente a sua habilidade em ferraria. Tudo isso para a sua classe de escultor.

Para cada nível aumentado na habilidade em ferraria, Weed ganhou um aumento de 3% em seu ataque inicial e um aumento de 5% para as habilidades que estivessem no nível intermediário. Além disso, para aprimorar a sua habilidade em esculpir ele teve que aumentar involuntariamente uma série de outras características em habilidades comerciais que, sem dúvida, afetariam o aumento de nível em sua habilidade em ferraria.

Em geral, a habilidade em artesanato influenciava todas as classes não-combatentes. Por exemplo, na habilidade culinária, para cada nível ganho, os efeitos contidos nas refeições preparadas são amplificados em 5% e, com a transição para o nível intermediário, os efeitos são amplificados em 7%. Atualmente, o nível da habilidade em artesanato de Weed estava no intermediário 8, de modo que todos os efeitos de seus pratos eram amplificados quase em 2 pontos.

Além disso, a sua habilidade em artesanato também tinha um efeito sobre a sua habilidade em ferraria. Usando os mesmos materiais, ele poderia fazer itens 2 vezes mais fortes do que os outros usuários e, portanto, obter mais experiência. Era por causa da sua habilidade em artesanato que Weed não teve que sofrer os tormentos dos ferreiros novatos. É claro que, no momento em que ele atingisse o nível Intermediário em ferraria, a vantagem desapareceria, mas Weed ainda teria conseguido muito mais pontos de experiência do que um jogador regular.

Assim, depois de passar 10 dias fundindo minério, ele conseguiu melhorar as suas habilidades até o nível iniciante 6.

Weed deixou a Guilda dos Ferreiros e foi para a Guilda de Pesca.

“Você quer desfrutar ao passar dia após dia pescando, ou você espera pegar um peixe lendário e se tornar uma lenda cantada pelos bardos?”, perguntou o NPC vestindo um colete com muitos bolsos.

Talvez se juntar à Guilda de Pesca fosse o ato mais fácil no jogo. Você só tinha que responder honestamente algumas perguntas e depois comprar uma vara de pescar com flutuadores (NT = Nota barafael: é a parte da linha que flutua na superfície - http://www.lake-link.com/images/newproducts/BentleyFishing/BentleyFishing_floats.jpg).

Weed não escondeu seus verdadeiros pensamentos:

“Eu quero aprender como pescar, de modo que, quando eu estiver com fome, eu possa ter o que comer”.

“Sério?”, o NPC pescador perguntou perplexo.

Muitos jogadores no jogo se tornavam pescadores profissionais pelo prazer. Enquanto estivesse viajando pelo Continente de Versalhes, você tinha que usar um barco ou um navio e lá você poderia pescar para passar o tempo. Contudo, de todas as repostas que o NPC tinha recebido ninguém respondeu como Weed.

O pescador olhou para Weed, como se fosse um milagre sem precedentes, e riu.

“Uma resposta honesta. Além disso, eu vejo que você é um excelente cozinheiro. Talvez algum dia, se você pegar algo bom, você possa me fazer uma sopa saborosa?”

“Se for um peixe adequado, então não há problemas, eu ficarei feliz em cozinhar”.

“Hmm, obrigado. Eu lhe darei algumas iscas especiais”.

Você aprendeu a habilidade de pesca.

Você nunca ficará com fome se estiver perto de uma grande fonte de água.

Você pode obter água e comida em rios, lagos e mares.

Com cada nível adquirido na habilidade de pesca, você aumentará a sua vida.

Você conseguiu iscas para pescar: 30 camarões.

Weed aprendeu a habilidade em ferraria, pesca e agora ele pensou profundamente:

‘Eu deveria aprender mais ou não?’

‘É o suficiente? Talvez eu deveria pular a habilidade de alfaiataria. Eu já tenho várias habilidades de produção, então eu realmente não preciso aprender outra habilidade’.

A sua ansiedade foi causada por suas memórias de infância. Em certa época, ele teve que trabalhar em uma fábrica de costura, em um ambiente sujo e empoeirado. Lá, a fim de ganhar alguns tostões, ele costurava botões e consertava costuras rasgadas. Um trabalho pesado e monótono, cujas memórias traziam apenas dor. Além disso, ele ficou doente e às vezes não podia ir trabalhar e, portanto, não obteve o seu salário do último mês.

Mas não estava em sua natureza recuar.

Na verdade, havia outra habilidade de feitiçaria, a capacidade de lançar magia sobre os itens, mas Weed não podia aprender ela devido aos requerimentos de alto nível. Portanto, ele poderia apenas aprender todas as habilidades de comércio.

Finalmente decidido, Weed foi até o segundo andar da Guilda de Alfaiates.

“Hmmm... se uma pessoa tem bom gosto, seria fácil escolher um bom tecido e costurar roupas bonitas”.

“Se você investir em uma peça de seu trabalho, muitas pessoas gostariam de usar tais roupas. Você quer aprender a costurar?”, rosnou a porta-voz da guilda.

“Sim, eu quero”.

“E você consegue costurar um botão?”, ela perguntou apertando os olhos.

“É cla... claro”.

Weed era capaz de costurar botões assim como ele usava uma colher. Ele costurou alguns botões e recebeu uma nova mensagem.

Você aprendeu a habilidade de alfaiataria.

Dizendo adeus à representante, Weed deixou a Guilda dos Alfaiates. Infelizmente, em contraste com a Guilda dos Ferreiros, os alfaiates não conseguiam emprego na guilda, então ele se sentou num canto em uma rua e começou a trabalhar.

Em Somren, a Cidade da Liberdade, as pessoas desapareciam nas ruas durante dias, conduzindo uma conversa, tomando um banho de sol ou fazendo qualquer outra coisa, então ninguém prestou atenção nele. Ele cortou alguns pedaços de tecido e, em seguida, os costurou e fez as suas primeiras roupas.

A sua habilidade em alfaiataria alcançou o nível iniciante 2.

Agora você pode usar um pano macio para costurar roupas.

“Incrível!”

Com seu alto nível em arte, bem como com a habilidade de artesanato estando no nível intermediário, ele foi capaz de atingir imediatamente o nível 2 na habilidade em alfaiataria.

Ele costurou alguns tecidos que comprou a partir da guilda e o seu nível na habilidade em alfaiataria aumentou novamente. Weed não sofria ao costurar e unir os pedaços de tecido: o trabalho era tão familiar que ele muitas vezes sequer se incomodava em olhar o que estava fazendo. Na vida real, Lee Hyun frequentemente costurava os botões para a sua família ou colocava remendos nas roupas.

Snip, snip! (NT = Nota barafael: som de corte)

Snip, snip!

Corte o tecido, costure um botão.

As mãos de Weed se agitavam suave e graciosamente sobre as roupas, como se suas mãos fossem as de um músico tocando seu instrumento!

“Oh, ótimo!”

“Olhe para as mãos dele”.

“Excelente!”

Mais e mais pessoas começaram a prestar atenção em Weed enquanto ele puxava os tecidos. Na verdade, muitos jogadores perambulavam pelas ruas e apenas observavam os outros.

“Oh, como isso foi fácil!”

As pessoas de pé perto de Weed estavam com seus lábios repletos de admiração, pois ele era muito rápido e com apenas alguns pontos fazia as roupas.

Todavia, havia outros com opiniões diversas.

“E isso é algo que você possa vestir?”

“Eu não sei, talvez você possa. Eu acho que são roupas...”

“Se são roupas, então elas são horríveis. Veja, nenhum bordado, peças absolutamente simples”.

Weed ouviu vagamente os sussurros de jogadores e não prestou atenção neles. Por que eles esperavam algo extraordinário de um alfaiate que possuía a habilidade em alfaiataria no nível iniciante 2, embora fosse impossível dizer que as roupas eram ruins? Depois de um tempo sentado na rua sob os olhos de muitos espectadores, Weed aumentou a sua habilidade em alfaiataria para o nível iniciante 4.

Agora, quando a mochila ficou cheia até a borda com armas e roupas, Weed decidiu assumir um risco.

“Lentamente...”

Weed puxou a partir do fundo de suas mochilas de couro. Ele recebeu isso como um presente do povo de Morata.

<i>Pele de Veado de Alta Qualidade:</i>	
<i>Item associado com habilidades de artesanato. Ela pode ser transformada em roupas de couro ou outros equipamentos. Dependendo do nível da habilidade, os efeitos obtidos podem ser fortalecidos ou modificados.</i>	
<i>Durabilidade:</i>	<i>5/5</i>
<i>Restrição:</i>	<i>Habilidade em alfaiataria no nível 2.</i>

Weed provavelmente não deveria ter usado o material até chegar ao nível intermediário, mas ele tinha decidido firmemente algo: tempo era dinheiro. Era importante aumentar rapidamente o nível da habilidade e, se ele tivesse que usar bons materiais, bem, então este seria o destino.

Snip, snip!

Weed costurou as roupas de forma muito lenta e cuidadosa.

<i>Túnica do Monge:</i>	
<i>Túnica masculina feita de pele de veado. Ela cobre o corpo de forma excelente e realça a imagem. Ela é adequada para um monge.</i>	
<i>Durabilidade:</i>	<i>40/40</i>
<i>Defesa:</i>	<i>13</i>
<i>Restrição:</i>	<i>Nível 15.</i>
<i>Opção Quando Equipada:</i>	<i>Garante um aumento de 2% na Agilidade.</i>

Sua habilidade em alfaiataria melhorou enormemente.

*A sua habilidade em alfaiataria alcançou o nível iniciante 5.
Através de um trabalho hábil, os pontos costurados não romperão e a força do vestuário
aumentou.*

Para costurar uma túnica, Weed usou quatro pedaços de pele.

“Basta olhar... a túnica parece boa...”

“Sim. Ela parece macia mesmo na aparência e é feita de um material excelente”.

Os espectadores ficaram maravilhados com o fato de que, em menos de algumas horas, um jogador desconhecido foi capaz de fazer roupas tão boas.

“As habilidades em alfaiataria são realmente tão fáceis de dominar?”

“Eu não sei. Meu amigo inicialmente optou em se tornar um alfaiate, mas por um dia inteiro de trabalho ele fez apenas roupas defeituosas, então ele apagou o seu personagem...”

“Ser um alfaiate não é fácil. Eu também conheço muitas pessoas que escolheram ser um e, em seguida, derramaram muitas lágrimas”.

“Como esse sujeito pode aprender tão rapidamente e costurar roupas tão boas?”

Weed ainda estava sentado e ignorou as pessoas falando. Ele tirou alguns pedaços de pele de veado e começou a costurar luvas e botas.

Após a missão, ele recebeu 200 pedaços de pele de veado, então não lhe faltava suprimentos.

Então, trabalhando lentamente, Weed aumentou a habilidade em alfaiataria para o nível iniciante 9.

Em teoria, ao usar um material especial, não demoraria muito para chegar ao nível intermediário de uma classe, mas o nível não cresceria de uma maneira simples.

Isso se dava porque havia uma restrição. Os criadores do jogo decidiram que, ao longo do tempo, os jogadores de nível elevado poderiam começar a aprender habilidades comerciais. Em razão de que eles teriam acesso a materiais melhores, eles teriam uma grande vantagem sobre os jogadores que comessem com habilidades de artesanato. Portanto, havia um limite de tempo imposto sobre a criação de coisas, após o qual o jogador não receberia mais pontos de experiência.

Tradutor: Carlos Yang

Revisão/Adaptação: barafael

Formatação: barafael

Edição: barafael

Fonte da tradução: <http://royalroadweed.blogspot.com.br/2014/11/chapter-2-jack-of-all-trades.html>

Visite-nos: <https://lmsnovelbr.wordpress.com/>
