

## Volume 2

### CAPÍTULO 8 - O Tesouro Perdido de Freya

“Huhuhuhu”.

Weed empoleirou-se no topo de uma colina com vista para toda Laviás e riu de satisfação enquanto a sua capa dançava ao vento. A caça havia subido o seu nível até o 175.

\*Ting\*

<b>Capa Cinza dos Mortos:</b>	
<i>A capa esfarrapada de um Skeletal Warrior<sup>1</sup>. Ela ainda oferece alguma proteção apesar de seu estado lamentável.</i>	
<b>Durabilidade:</b>	<i>20/20</i>
<b>Defesa:</b>	<i>12</i>
<b>Restrições:</b>	<i>Nível 150. 150 pontos de Força.</i>
<b>Opção Quando Equipada:</b>	<i>Aumenta a velocidade ao viajar longas distâncias.</i>

\*Ting\*

<b>Cinto de Aço de Graham:</b>	
<i>Tem 10 compartimentos para pequenos itens, tais como punhais, poções, antídotos, etc.</i>	
<b>Durabilidade:</b>	<i>25/25</i>
<b>Defesa:</b>	<i>7</i>
<b>Restrições:</b>	<i>Nível 110. 200 pontos de Força.</i>
<b>Opção Quando Equipado:</b>	<i>Os compartimentos rápidos para poções e antídotos são repostos automaticamente a partir do inventário.</i>

\*Ting\*

<b>Armadura de Couro de Graham:</b>	

<sup>1</sup> NT = Nota barafael: Guerreiro Esquelético.

<i>Armadura brilhante e dura, todavia resistente, infundida com a alma do Skeleton Knight<sup>2</sup> Graham.</i>	
<b>Durabilidade:</b>	30/30
<b>Defesa:</b>	25
<b>Restrições:</b>	Nível 130. 300 pontos de Força.
<b>Opções Quando Equipado:</b>	+ 20% de chance de evitar ataques mágicos ou ataques à + 20 pontos de Força. +5 pontos de Agilidade.

Lutando contra os mortos-vivos, Weed recebeu botas, luvas e até mesmo anéis. Para cada 30 Skeleton Knights que ele matava, ele recebia um Anel de Farrot, o qual melhorava a regeneração de mana em 10%.

Já que Royal Road permitia que os jogadores equipassem anéis em 8 dedos e ainda permitia mais de um na mesma mão, contanto que eles não tivessem atributos opostos, Weed tinha perseverado até ter uma cópia do anel em cada dedo.

Os anéis agora aumentavam sua taxa de recuperação de mana em 80%, mostrando quantos Skeleton Knights esqueleto ele tinha matado.

Weed acampou onde os monstros renasciam e impiedosamente abatia quaisquer monstros que dessem recompensas significativas em experiência ou itens.

Os poderosos Skeleton Knights do Memphis Hall<sup>3</sup> não eram páreo para Weed.

Com seus novos anéis, ele poderia usar a Imperial Formless Sword Technique<sup>4</sup> quase duas vezes mais e seus outros equipamentos melhoravam ainda mais a sua eficácia. Graças à nova espada, anéis e outros equipamentos, Weed finalmente parecia um aventureiro respeitável.

*‘Eu sinto que estou voando com o vento. Esta liberdade. Esta solidão!’*

Com seus braços abertos, Weed apreciou as rajadas de vento através de sua capa, mas o mundo não o deixava relaxar.

\*Ting\*

---

*A durabilidade da sua capa foi reduzida<sup>5</sup>!*

---

Mortos-vivos. Nenhum dos itens que eles derrubavam eram normais. Os itens degradavam-se rapidamente, mesmo quando não estivessem em uso e tendiam a ter durabilidade máxima baixa. Assim, embora Weed parecesse ótimo vestindo todos os seus itens, as aparências enganavam.

Weed tranquilamente desamarrou a sua capa e a colocou diante dele e, em seguida, bateu nela dizendo:

“Repair<sup>6</sup>!”

Esta ação foi suficiente para a realizar a tarefa. Logo após, ele amarrou a sua capa e sentiu o vento, mais uma vez, como se nada tivesse acontecido...

<sup>2</sup> NT = Nota barafael: Cavaleiro Esqueleto.

<sup>3</sup> NT = Nota Carlos: Salão Memphis.

<sup>4</sup> NT = Nota barafael: Técnica Imperial da Espada Sem Forma.

<sup>5</sup> NT = Nota barafael: kkkkk.

<sup>6</sup> NT = Nota Carlos: Reparo/Reparação.

Ele tinha desfrutado deste sentimento no Continent of Magic. O gosto posterior a limpar uma masmorra, saboreando os resultados de sua própria maestria. Agora era a hora de deixar tudo isso para trás e continuar adiante...

...Então uma súbita rajada apedrejou a sua armadura causando pequenas rachaduras.

\*Ting\*

---

*A durabilidade da sua armadura foi reduzida!*

---

A rara armadura de couro obtida a partir do Skeleton Knight chamado Graham. Um item incomparável com uma armadura iniciante! Ainda melhor, ela não tinha custado uma única moeda!

“Repair!”

Infelizmente, Weed foi forçado a usar constantemente a sua habilidade de reparação enquanto voltava para Laviás. Os equipamentos com baixa durabilidade eram muito frágeis, então ele poderia parecer bastante arrojado quando estava lutando contra os monstros, mas na verdade ele estava paranoico sobre danificar os seus itens. Devido à sua inerente necessidade de reciclar, Weed persistentemente usou esses itens, que outros teriam descartado ou vendido a um preço barato.

De fato, este era o maior sinal de pobreza. No entanto, este tipo de vida acabaria em breve: Uma vez que ele atingisse o nível intermediário com a habilidade Repair, ele seria capaz de restaurar quaisquer perdas na durabilidade máxima. Então ele poderia agir sem se sentir inquieto.

“Você acredita em destino? Não parece que salvar a nossa cidade e a nós foi uma mera coincidência”.

“Huh?”

“Um tempo atrás, um sacerdote da Ordem de Freya veio para nos avisar dos exércitos maléficos em ascensão. Eles exercem a influência deles nos lugares mais profundos, mais frios e escuros do mundo. O sacerdote me disse que só um herói verdadeiramente corajoso pode pará-los! Então ele me deu a autoridade para escolher o herói”.

“....”

“Eu não entendi o que ele quis dizer no momento, mas agora sim. Há um segredo que eu não lhe disse: a semente que tem sido passada em nossa família serve para guiar o escolhido para um novo lugar”.

“O sacerdote disse que, para encontrar o tesouro perdido de Freya, o herói deve procurar o Seagull<sup>7</sup>. Por favor, se torne um herói que vença o mal!”

\*Ting\*

---

*Informações obtidas sobre o tesouro perdido do Freya!*

---

Weed não tinha esquecido a pista que ele havia recebido a partir do Ancião da Aldeia Baran, Ghandilva.

*‘Eu preciso encontrar o Seagull e descobrir o Tesouro Perdido de Freya!’*

Esta era definitivamente uma missão em cadeia que cheirava a grandes recompensas. A maioria das missões dadas a partir de templos eram difíceis de se obter, mas eram muito

---

<sup>7</sup> NT = Nota Carlos: Gaivota.

gratificantes, uma vez que os templos e palácios só poderiam ser acessados por aqueles com fama acima de 10.000 pontos.

*'Eu encontrarei o Seagull!'*

Apesar de conhecer cada área em Lavias, Weed nunca havia encontrado alguém chamado Seagull. Ele tentou pedir informações a todos que ele conhecia, mas não obteve resposta. Só quando ele falou sobre o tesouro perdido de Freya que ele finalmente obteve algumas respostas.

"Seagull? É claro que eu o conheço. Ele é um herbalista que entra em masmorras perigosas sem pensar duas vezes e tem coragem suficiente para enfrentar os mortos-vivos".

"Você não sabia? Todas as ervas vendidas nas lojas são do Seagull".

Cada Avian forneceu algumas informações sobre o Seagull, mas não a localização dele. Weed se dirigiu ao mercado e perguntou ainda mais:

"Você quer saber onde o Seagull está? Ele pode estar na Cripta de Barkhan/Balkan".

"Cripta de Barkhan?"

"Aquele lugar sempre ecoa com os gritos de fantasmas. Nós tentamos subjugar-los, mas falhamos, visto que eles não têm corpos físicos. Eu não recomendaria ir lá, mas eu não irei pará-lo. A entrada para a cripta está na montanha atrás da cidade. Procure por um caminho de flores azuis perto do 15ª maior pedregulho".

Depois de preparado, Weed entusiasticamente partiu da cidade em busca da Cripta de Barkhan.

*'Ótimo. Tais direções úteis.'*

Weed pensou sarcasticamente e suspirou com a situação ridícula. Os Avians podiam voar, então quando eles iam para fora da cidade, elas viam tudo a partir do céu.

A visão deles também era incrivelmente boa, tão boa que eles poderiam até mesmo ver os insetos rastejando no chão.

As instruções do Avian, portanto, não faziam sentido do ponto de vista humano. O 15ª maior pedregulho sobre a montanha...

*'Afinal, o que isso quer dizer?! Pássaros malditos!'*

Ele não podia ver todos os pedregulhos de uma só vez, já que ele estava a pé. No final, ele simplesmente procurou em torno de cada rocha suficientemente grande.

Para piorar a situação, quando ele tinha localizado as flores azuis que ele deveria encontrar, elas estavam escondidas pelo mato alto!

No entanto, após uma busca longa, persistente e meticulosa, ele finalmente conseguiu encontrar a entrada.

Havia um pequeno edifício que era acessado por um portão de aço. Isso era tudo e o resto estava no subterrâneo. Um sinal torto e malconservado dava a seguinte mensagem:

\*Ting\*

---

*O morto!*

*Aqueles cujo sangue e carne apodreceram.*

*Aqueles cujos corpos mortais não existem mais.*

*Este túmulo existe para eles.*

---

Depois de dar uma rápida olhada, Weed abriu o portão de aço e entrou com um rosto sem emoção.

\*Ting\*

---

*Nova Masmorra: Você é o primeiro a descobrir a Cripta de Barkhan:*

*Benefícios:*

*Fama aumentou em 200 pontos (+200 de FAMA).*

*Experiência e taxa de queda de itens normais em dobro.*

*O primeiro monstro morto derrubará o item de melhor qualidade que ele puder.*

---

Antes de vir aqui, ele tinha recolhido algumas informações com os Avians sobre este lugar. Ele só sabia que a Cripta de Barkhan continha Spirits<sup>8</sup>, Ghosts<sup>9</sup> e Specters<sup>10</sup> de nível 130. Os Spirits eram almas ligadas ao mundo com desejos cruéis e os ghosts eram apenas aparições borradas.

*‘Este lugar é mais fraco do que eu esperava’.*

Weed lentamente olhou ao redor do cemitério.

Ghosts e Specters saíam às vezes, mas ele simplesmente os ignorava e eles saíam sem incomodá-lo. O motivo era a intenção de matar que emanava de Weed, a qual era um efeito do atributo Espírito de Luta.

---

*Espírito de Luta:*

*Você pode usar uma força sobre-humana temporariamente ou fazer com que monstros mais fracos se ajoelhem com apenas a força de vontade em seu olhar. Você está proibido de distribuir quaisquer pontos bônus neste atributo e ele crescerá espontaneamente, dependendo da atitude do seu personagem, ou especialmente se você estiver lutando contra monstros por um longo tempo, ou geralmente quando você confrontar monstros mais fortes do que o seu nível atual.*

---

O Espírito de luta para a maioria dos jogadores do tipo guerreiro estava normalmente com cerca de 20 a 30 pontos. Os lutadores corpo-a-corpo como monges ou assassinos poderiam ter um pouco mais, mas era raro ver qualquer pessoa com mais de 50 pontos no atributo.

Embora houvesse inúmeros comentários e análises sobre o atributo Espírito de Luta, a maioria concluía que ele era inútil. Ao contrário de Força ou Agilidade, aumentar Espírito de Luta não apresentava quaisquer efeitos óbvios.

Muitos personagens baseados em alta Inteligência como os magos absolutamente não possuíam o atributo e não tinham maiores dificuldades em caçar.

Embora alguns jogadores trabalhassem para conseguir um nível elevado no atributo Espírito de Luta, todos eles criavam os seus personagens com esse objetivo desde o início. Em outras palavras, o atributo não tinha muito efeito.

Ainda que o Espírito de Luta aumentasse automaticamente, ele não era fácil melhorar. Mesmo matando os adversários difíceis com toda a porção de suas forças era geralmente insuficiente para aumentar o atributo por um único ponto. Além disso, o atributo reduzia sempre que a pessoa morresse ou fugisse do combate. Assim, havia poucas pessoas que possuíam um alto atributo de Espírito de Luta.

---

<sup>8</sup> NT = Nota barafael: Espíritos.

<sup>9</sup> NT = Nota barafael: Espíritos.

<sup>10</sup> NT = Nota barafael: Espectros.

O atributo Espírito de Luta de Weed, no entanto, estava em 193 pontos. Adicionando os 35 pontos de bônus da classe Legendary Moonlight Sculptor<sup>11</sup>, o total era de 228 pontos. Já que ele lutava contra adversários mais fortes como um louco, o atributo cresceu imensamente. Monstros do mesmo nível não tentavam lutar contra ele e se Weed os atacasse primeiro, o monstro lutaria, mas em um estado severamente enfraquecido devido à forte intenção de matar.

Weed vagou através do labirinto da cripta, afastando os monstros com um simples olhar. Depois de procurar extensivamente, ele viu um Avian ferido.

“Droga...!”

Weed se aproximou apressadamente do Avian, cujo corpo estava coberto de cicatrizes e em um estado febril a partir de um veneno.

“Bandage<sup>12</sup>!”

Ele colocou algumas ervas sobre as feridas e as enfaixou. Se ele estivesse muito perto da morte, ele teria precisado de uma poção, mas para os ferimentos normais a habilidade Bandage era suficiente. Depois de auxiliar com os ferimentos dele, Weed deu ao Avian uma poção.

“Uhh...”

Depois de um tempo, o Avian acordou sacudindo a sua cabeça.

“Eu ... eu desmaiei. Eu estava tão ferido que eu não podia fazer nada e quase morri aqui. De qualquer forma, quem seria você?”

“Eu sou Weed”.

“Weed? Você deve ser o humano que veio para Lavias. Meu nome é Seagull”.

Seagull! Finalmente Weed tinha encontrado o Seagull.

“Sim. Já percebi, mas onde está o Tesouro Perdido de Freya?”

“O Tesouro de Freya? Como você ficou sabendo disso?”

“Bem, na verdade...”

Seagull escutou com uma expressão de dor enquanto Weed lhe contava o que havia acontecido na Aldeia Baran.

\*Cough<sup>13</sup>\*

“Você fez um grande trabalho. Talvez Freya esteja com você. O Tesouro Perdido de Freya está aqui, na Cripta de Barkhan”.

Weed assentiu. Ele tinha lido algo semelhante na história do Continente de Versalhes na homepage de Royal Road.

*‘Barkhan se referia a ele, não é?’*

Barkhan/Balkan Demoph era um mago negro que dominou necromancia. Ele buscou a imortalidade e sequestrou muitas crianças para a realização de experimentos. Embora a sua busca pela imortalidade terminou em fracasso, ele planejou conquistas com um exército de mortos-vivos.

O exército dele parecia invencível. A necromancia de Barkhan lhe permitia expandir constantemente o seu exército conforme a batalha progredia, proporcionando uma vantagem óbvia. A sua horda de mortos-vivos consistia de vários milhares de Zumbis, Esqueletos e Dullahans liderados por Death Knights<sup>14</sup> e criações desagradáveis que só poderiam ser a essência de pesadelos.

Só depois dos Reinos de todo o mundo unirem as suas forças que eles foram bem-sucedidos em colocar um fim à ameaça de Barkhan. Weed soube disso depois de chegar a Lavias. Na verdade, a Cidade do Céu tinha sido construída para isolar os mortos-vivos.

---

<sup>11</sup> NT = Nota Carlos: Lendário Escultor do Luar.

<sup>12</sup> NT = Nota barafael: Bandagem/Primeiros-Socorros.

<sup>13</sup> NT = Nota barafael: Tosse.

<sup>14</sup> NT = Nota barafael: Cavaleiros da Morte.

“Você poderia recuperar o Tesouro Perdido de Freya dos servos de Barkhan?”

\*Ting\*

<b>O Tesouro Roubado de Freya:</b>	
<i>Na época do caos, quando magos negros faziam contratos com demônios e matavam milhares, o continente estava encharcado com sangue em uma guerra entre reis loucos. A santa influência declinou e o mundo caiu em anarquia. Aqueles com força a ostentavam enquanto os tolos seguravam espadas às avessas e aqueles com palavras sábias ganhavam poder. O falecido não poderia ganhar a paz eterna e os seres vivos se contorciam de dor e desespero. Foi nesta época que o Tesouro de Freya foi roubado.</i>	
<b>Nível de Dificuldade:</b>	C
<b>Penalidade se For Recusada:</b>	- 100 pontos de fama. <i>Relacionamento com a Ordem de Freya se torna amargo.</i>

Weed parou por um momento e então concordou.

“Eu recuperarei o Tesouro Perdido de Freya”.

\*Ting\*

---

*Você aceitou a missão!*

---

“Obrigado. De acordo com o que eu ouvi, o Holy Grail<sup>15</sup> estará guardado por um Death Knight. Eu esperarei aqui enquanto me recupero das minhas lesões. Por favor, devolva o tesouro ao seu legítimo proprietário”.

“Eu devolverei”.

Weed passou pelo Seagull e se aventurou em profundidade nas criptas.

Mesmo contra os Death Knights, Weed não conseguia mais sentir muita tensão. Após os Dullahans tornarem-se muito fáceis, ele parou de evitar os Death Knights e passou a enfrentá-los.

Em sua primeira batalha contra um Death Knight, ele não conseguiu bloquear o seu ataque e morreu. A penalidade foi uma proibição de se conectar por 24 horas. Além disso, o seu nível diminuiu e o domínio das suas habilidades foi reduzido em 5% em todas elas. Elevar os seus níveis novamente seria fácil o suficiente, mas a perda de nível no domínio das habilidades foi fatal. Habilidades artesanais como a Sculpting<sup>16</sup> ou a Cooking<sup>17</sup> eram difíceis de melhorar.

Felizmente, não havia ninguém por perto para roubar seus itens.

Nesta matéria, no entanto, Weed era muito teimoso. Ele ativamente evitava os Death Knights, mas quando ele se encontrava com um por acidente, ele ficava e lutava. No final... ele morreu cinco vezes. Cinco dias de proibição de se conectar em Royal Road, diminuição de níveis e 25% de redução nas habilidades!

Depois disso, ele aumentou o seu nível e ganhou experiência até ser capaz de lutar contra os Death Knights. É claro, o ganho de nível era importante, mas ele pensou que a experiência ao lutar contra monstros mais fortes era mais valiosa. Se ele não pensasse desta forma, ele teria

---

<sup>15</sup> NT = Nota Carlos: Santo Graal.

<sup>16</sup> NT = Nota barafael: Esculpir.

<sup>17</sup> NT = Nota barafael: culinária.

enlouquecido ao pensar sobre as suas perdas. Se não fosse pelos Death Knights, ele poderia ter mais 10 níveis. Ele se sentiu miserável em relação aos dias em que ele não podia se conectar durante o período de dobro de experiência e de queda de itens.

Com seus atributos exclusivamente altos, Weed poderia lutar contra Death Knights de nível 115. Ele sempre gostou de lutar contra adversários mais fortes. Normalmente, a classe dos escultores era uma classe de apoio, razão pela qual seria normal ser mais fraco do que as classes guerreiras, mas a classe Moonlight Sculptor proporcionava vantagens mais fortes para o combate.

O Artesanato, habilidades fortalecidas, atributos adicionais e a habilidade Sculpting Blade<sup>18</sup>! Era uma classe ideal sem nada para reclamar. Nas masmorras ou em noites escuras, suas capacidades fortalecidas aumentavam em mais 30%, então os monstros de nível equivalente eram presas fáceis.

Os Ghosts e Specters vagueavam em volta, tentando-o com pontos de experiência e itens. No entanto, ele os ignorou e se concentrou em encontrar Death Knights. Isso era muito diferente de Weed, que normalmente limpava quaisquer masmorras que ele encontrasse, sem exceção. Weed tinha o dobro da taxa de queda de itens e pontos de experiência, mas ele apenas deixou os Spirits e Specters partirem.

*‘Não há necessidade de combatê-los agora’.*

Weed estava à espera de uma presa mais difícil: os Death Knights.

Todavia, eles raramente derrubavam itens úteis e os poucos Death Knights restantes eram difíceis de se encontrar. Aquele guardando o tesouro perdido, sem dúvida, seria mais forte do que qualquer outro, por isso ele era alvo de Weed.

Weed foi o primeiro a descobrir a masmorra. Na primeira morte, o melhor item que um monstro poderia derrubar viria. Agora, Weed poderia se dar ao luxo de explorar essa vantagem.

Ghosts, Specters e Spirits arrastavam-se atrás dele enquanto ele procurava pela Cripta de Barkhan, criando uma visão estranha. Nas profundezas do subsolo Weed finalmente encontrou o Death Knight.

“Kuku, Hu... humano tolo. Vo... você veio aqui para mo... morrer?”

Weed olhou para o Death Knight inexpressivamente. O Death Knight usava uma capa, espada e um capacete sobre o seu corpo ósseo. Seu capacete brilhante de prata parecia ser um item muito raro.

*‘Is... Isso será uma grande captura!’*

Weed sorriu. Por acaso, ele não tinha um capacete próprio e agora ele podia finalmente conseguir um.

O Graal de Helain, o qual era evidentemente o tesouro perdido de Freya, estava consagrado atrás do Death Knight. Era definitivamente um item único para brilhar tanto mesmo nas profundezas da masmorra escura.

“Hyaaa!”

Weed investiu em direção ao Death Knight, sem aviso prévio. Em um momento tão oportuno quando os pontos de experiência e taxa de queda de itens estavam duplicados, ele não tinha tempo a perder.

“Sculpting Blade!”

Weed começou com seu movimento típico, conhecido por ser letal para os mortos-vivos.

O Death Knight levantou a sua espada, agora se contorcendo com uma aura escura e atacou. A habilidade Sculpting Blade colidiu contra o golpe do Death Knight, enviando choques através de ambos os combatentes.

---

<sup>18</sup> NT = Nota Carlos: Lâmina de Esculpir.



Exatamente quando ele sentiu o impacto, Weed saltou enquanto mantinha a sua espada contra o Death Knight e acertou um chute em seu crânio.

“Kuk!”

Enquanto o Death Knight recuou um passo, Weed rapidamente deu dois passos em direção a ele.

Entre inimigos, não havia necessidade de trocar gentilezas, apenas ataques com intenção de matar. Com apenas um braço de distância entre eles, eles lutaram. Esta era uma distância vantajosa para Weed. Embora o perigo aumentasse com a proximidade, para Weed, que podia reagir apenas lendo os movimentos de ombro do Death Knight, era mais seguro. Se o Death Knight, em um nível acima de 200, usasse as suas habilidades ofensivas, as coisas ficariam difíceis.

“Morra, humano!”

O Death Knight balançou a sua espada com emoção.

Weed recebeu o ataque, enquanto mantinha-o afastado de seus órgãos vitais. A dor correu através dele e o encheu com o êxtase da batalha! Ele podia sentir a tensão na atmosfera, a intenção assassina e a animosidade emitida a partir do Death Knight. Ele suportou os ataques do inimigo e lutou de frente a fim de esmagá-lo. Um leão nunca subestimaria a sua presa, mesmo que fosse um coelho.

Ele esperaria o seu momento, seguindo os movimentos do coelho e daria o bote.

\*Ting\*

---

*Perseverança aumentou em 1 ponto (+1 PER).*

---

A recompensa por tomar um ataque inimigo e resistir a toda a dor foi essa. Weed tomava golpes em quase todas as suas batalhas e o resultado foi uma tremenda defesa e uma perseverança incrível. Quando ele lutava contra inimigos de níveis mais elevados, o atributo aumentava ainda mais rápido. Enquanto aumentar o seu nível era importante, melhorar os seus atributos era ainda mais.

Depois de cada batalha, a sua habilidade Bandage também melhorou rapidamente. Se alguém pensasse no investimento como um desperdício, ele não poderia ganhar nada em toda a sua vida. Quanto mais baixo o nível, mais investimento na habilidade Bandage é necessário. Quando Weed tinha 205 pontos de vida restando, ele começou a atacar seriamente.

Ele se esquivou por pouco dos ataques do Death Knight, confundindo o inimigo ao mover-se para a esquerda e depois para a direita. Então, com ataques ferozes, ele derrotou o Death Knight.

“Ku...uk”.

O Death Knight que tinha lutado com entusiasmo agora sentiu a pressão do incrível Espírito de Luta de Weed e, graças à sua fabulosa habilidade de manejo de espada, o Death Knight foi facilmente derrotado.

“Agora os Death Knights estão ficando chatos”.

Weed murmurou enquanto embainhava a sua Clay Sword<sup>19</sup>. Ele tinha derrotado o Death Knights de nível 125, de modo que agora ele achava um pouco chato combatê-los.

Aquele que ele tinha acabado de lutar era cerca de duas vezes mais forte do que a maioria dos outros, talvez porque ele fosse um servo de Barkhan. Caso contrário, Weed teria tomado mais alguns golpes antes de começar a lutar seriamente.

---

<sup>19</sup> NT = Nota barafael: Espada de Argila.

Mesmo assim ele não poderia sentir muita ameaça à sua vida. Muitas pessoas pensavam que lutar tão de perto era perigoso, mas olhar para o inimigo nos olhos e sentir a sua intenção de matar durante a batalha era revigorante.

A respiração do inimigo tinha de ser sentida. Embora Weed estivesse segurando uma espada, ele lutou em uma distância muito mais próxima do que o normal. Se a pessoa estiver acostumada a combates próximos, lutar de longas distâncias seria um passeio no parque.

Mesmo que o Death Knight tivesse usado as suas habilidades e lutado com toda força, não teria havido a mínima diferença. Contudo, se Weed permitisse grandes golpes, havia um risco de ter a sua armadura quebrada e o seu atributo de Perseverança não subiria tão rapidamente, portanto, ele lutou de perto.

“Repair!”

Weed tirou o seu equipamento e os acertou com um martelo. As armaduras e outros equipamentos que estavam a ponto de quebrar foram rapidamente restaurados à condição máxima.

Infelizmente, a sua habilidade Repair ainda estava no nível 8, por isso os equipamentos só pareciam tão bons quanto novos, mas a durabilidade de cada item estava em seu nível mínimo. Se outras pessoas usassem este tipo de equipamento e lutassem, ele teria quebrado antes mesmo do duelo terminar. Vestir tal equipamento teria sido impossível sem um cuidado extremo, semelhante a lidar com um carro muito velho.

A habilidade Repair aumentou em nível mais rápido do que a habilidade Sculpting ou a Cooking porque era uma sub-habilidade e não uma habilidade principal. Ela era uma sub-habilidade relacionada aos ferreiros, de modo que ela tinha uma taxa de crescimento rápido.

Por outro lado, ele poderia usar a habilidade Sculpting em qualquer lugar, e a habilidade Cooking aumentava devido ao atributo arte e o trabalho duro, mas a habilidade Repair não poderia ser melhorada sem armas ou equipamentos quebrados. Para Weed, que caçava sozinho em Lavias, a habilidade Repair era algo que não poderia ser melhorada facilmente.

Weed verificou a pilhagem do Death Knight.

\*Ting\*

<i>Capacete Mágico de Van Hawk:</i>	
<i>Capacete usado por um Death Knight. Ele tem uma forma de cúpula e cobre a cabeça completamente, oferecendo grande defesa. A força de Van Hawk está contida dentro.</i>	
<i>Durabilidade:</i>	<i>90/90</i>
<i>Defesa:</i>	<i>25</i>
<i>Restrições:</i>	<i>Nível 200. 400 pontos de Força.</i>
<i>Opções Quando Equipado:</i>	<i>+30 pontos de Força. +10 pontos de Agilidade. +15 pontos de Vitalidade. +10 pontos de Inteligência. +15 pontos de resistência a magia negra. +10 pontos de afinidade com os mortos-vivos. Permite-lhe comandar os mortos-vivos até o nível 50.</i>

A classificação e o número de mortos-vivos comandados dependerão da liderança.

\*Ting\*

<b>Espada Kallamorian:</b>	
<i>Usada por um cavaleiro do Império Kallamore, o Van Hawk. Dada pessoalmente pelo Imperador Theodore em honra a Van Hawk no ano 651 do Império. Transmite um espírito feroz e um ar de nobreza.</i>	
<b>Durabilidade:</b>	65/65
<b>Defesa:</b>	35~40
<b>Restrições:</b>	Nível 200. 300 pontos de Espírito de Luta. Só pode ser usada por cavaleiros.
<b>Opções Quando Equipada:</b>	+20 pontos de Força. +10 pontos de Nobreza. +10 pontos de Elegância. +10 pontos de Lealdade. +30 pontos de Fama.

\*Ting\*

<b>Colar Carmesim de Vida:</b>	
<i>Fabricado com magia negra antiga. Contém uma força misteriosa. Criado pelo governante dos mortos-vivos Barkhan para seus servos.</i>	
<b>Restrição:</b>	Desconhecida
<b>Efeito:</b>	Desconhecido

Weed respirou fundo.

“Isso ... isso é uma grande sorte”.

Na primeira caçada, ele recebeu os melhores itens que o monstro poderia dar, mas eles eram muito bons.

Capacete Mágico de Van Hawk. Van Hawk era provavelmente o nome do Death Knight.

Os itens, com suas excelentes defesas e efeitos, superavam as expectativas de Weed. Espada de Kallamorian tinha um ataque melhor do que sua Clay Sword.

Não havia danos adicionais causados pelo congelamento, mas ela era uma espada excelente para ser usada principalmente por cavaleiros.

Certamente isso era um problema, esta era uma espada de um cavaleiro. Weed, que era um escultor, não poderia usá-la. É claro, se ele realmente quisesse, havia uma maneira fácil de equipá-la: ele poderia ir para um império ou a um reino, passar por um teste, pagar uma taxa e se tornar um cavaleiro certificado.

Ao contrário dos espadachins, que tinham de passar por uma segunda provação para serem cavaleiros, ele apenas tinha que ir obter uma licença. Se ele fizesse isso, ele poderia usar esta espada. No entanto, agora ele não poderia usar esses itens de qualquer maneira em razão da limitação de nível.

“Identificar”.

---

*Você falhou em identificar o item!*

---

“Identificar”.

---

*Você falhou em identificar o item!*

---

O Colar Carmesim de Vida não podia ser identificado, apesar das várias tentativas para identificá-lo. O nível da sua habilidade de Identificação era simplesmente muito baixo.

“Bem, eu não posso fazer nada se esta é a minha sorte”.

Weed recolheu todo o espólio e foi em direção ao Graal, que repousava sobre um altar. Ele era feito de ouro e quando a mão de Weed o tocou, ele brilhou.

*‘Ele está quente!’*

A mão de Weed sentiu como se estivesse em chamas.

Ele podia sentir o envolvimento do poder sagrado em torno dele fortemente. Suas cicatrizes da luta contra o Death Knight há alguns momentos foram completamente curadas e o seu cansaço desapareceu, bem como...

\*Ting\*

---

*Item: O tesouro da Igreja de Freya, o Graal de Helain foi recuperado!*

---

A luz do Graal de Helain lentamente esmaeceu, deixando para trás um sentimento puro e limpo. Weed examinou o Graal, cheio de curiosidade.

“Identificar”.

#### ***Graal de Helain:***

*Um dos três objetos sagrados outorgados pela Deusa Freya. Um símbolo da beleza e abundância divinas. Ele dá força infinita para aqueles com forte crença e transforma água em água benta depois de um dia. A água benta é letal para os mortos-vivos e se espalhada no solo trará uma colheita abundante.*

***Durabilidade:***

*Infinita*

<b>Restrições:</b>	<i>Utilizado por classes relacionadas ao clero ou por aqueles aceitos pela Ordem de Freya.</i> <i>900 pontos de Fé.</i>
<b>Efeitos:</b>	<i>+ 100 pontos de Fé.</i> <i>+ 300 pontos de Fama.</i> <i>Gera água benta.</i>

Um item que gera água benta infinitamente... como esperado de um item da Igreja de Freya, ele era um tesouro inestimável. Quando a água benta era utilizada sobre o solo, a colheita daquele ano aumentava em dez vezes. Para os mortos-vivos, era a mais letal das armas. Apenas as classes relacionadas ao clero poderiam usá-lo, deixando Weed um pouco decepcionado.

*‘Nada mal’.*

Weed reparou a sua espada, pronto para continuar a caçar os Spirits e Ghosts que ele tinha simplesmente ignorado.

O dobro na taxa de queda de itens e pontos de experiência duraria exatamente uma semana na Cripta de Barkhan. Ele não podia perder tal oportunidade de ouro.

Só então, ele ouviu uma voz...

“Depressa. Acorde, Oppa<sup>20</sup>”.

A única que se referia a Weed como “Oppa”, era a sua irmã mais nova, Lee Hayan. Ela estava chamando Weed através do microfone conectado à cápsula do jogo.

*‘Hah... logo agora de todos os momentos...’*

Weed olhou ao redor e se desconectou.

---

Tradutor: Carlos Yang

Revisão/Adaptação: barafael

Formatação: barafael

Edição: barafael

Fonte da tradução: <http://royalroadweed.blogspot.com.br/2014/11/volume-2-chapter-8.html>

Visite-nos: <https://lmsnovelbr.wordpress.com/>

---

<sup>20</sup> NT = Nota barafael: maneira amigável de se dirigir a um homem se você for uma mulher.